

Plataforma web para la creación de documentos LaTeX desde un lenguaje específico.

# ÍNDICE

---

1. Motivación
2. Objetivos
3. Planificación
4. Análisis
5. Diseño
6. Implementación
7. Pruebas
8. Conclusiones
9. Bibliografía

# MOTIVACIÓN

---



CREACIÓN DE DOCUMENTOS PROFESIONALES



APRENDIZAJE E INVESTIGACIÓN

# OBJETIVOS

---



FÁCIL DE USAR



INCORPORAR UN LENGUAJE DE MARCAS



DOCUMENTOS PROFESIONALES



ADAPTABLE

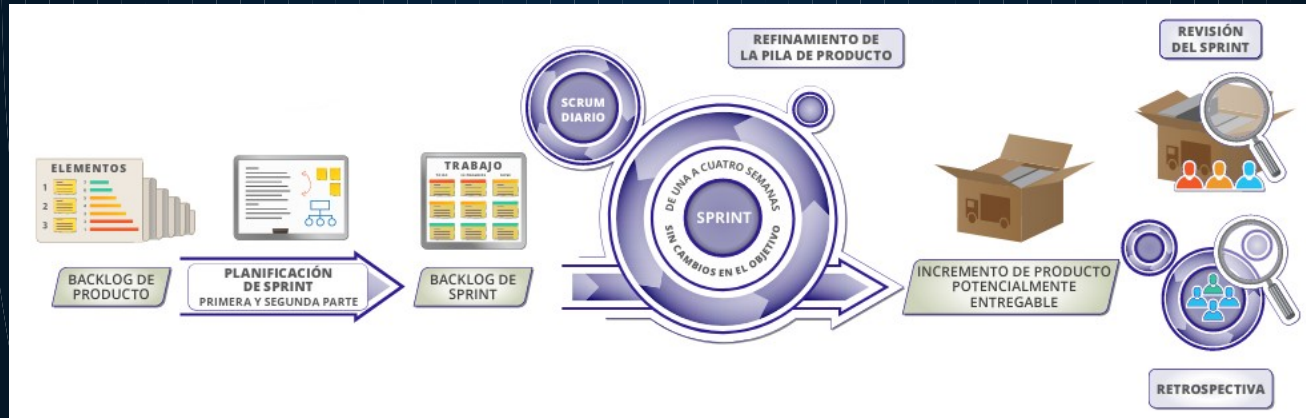


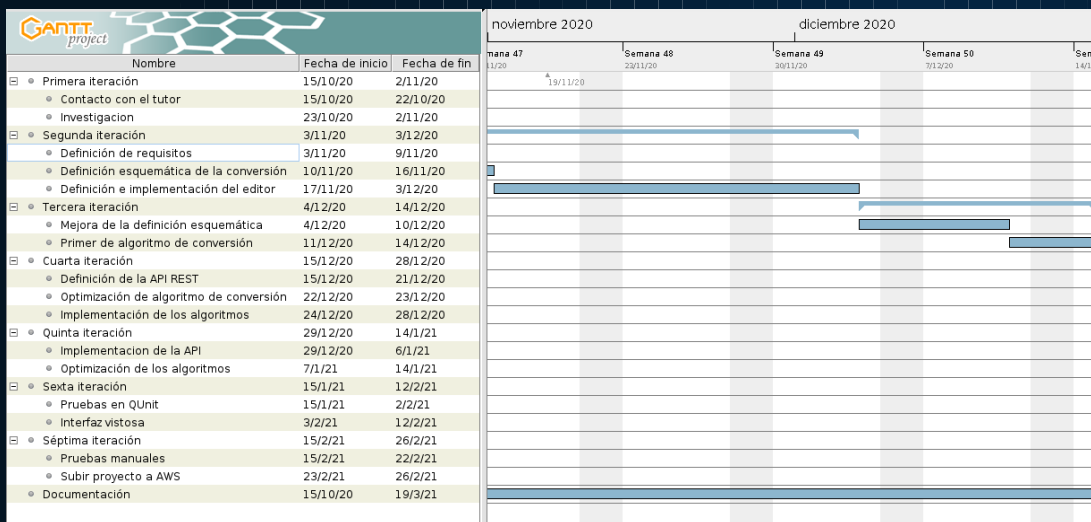
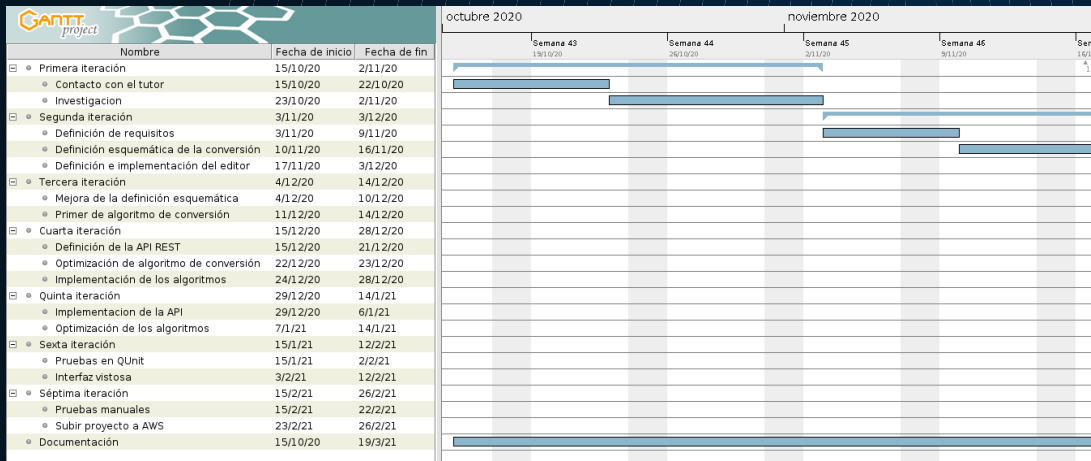
APRENDIZAJE E INVESTIGACIÓN

# PLANIFICACIÓN

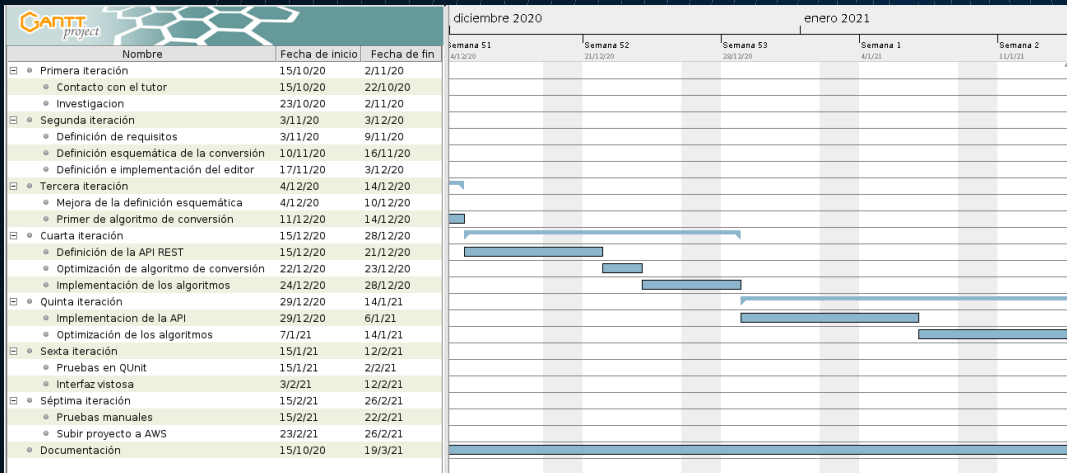
## Uso de la metodología SCRUM

7 iteraciones para el desarrollo del proyecto

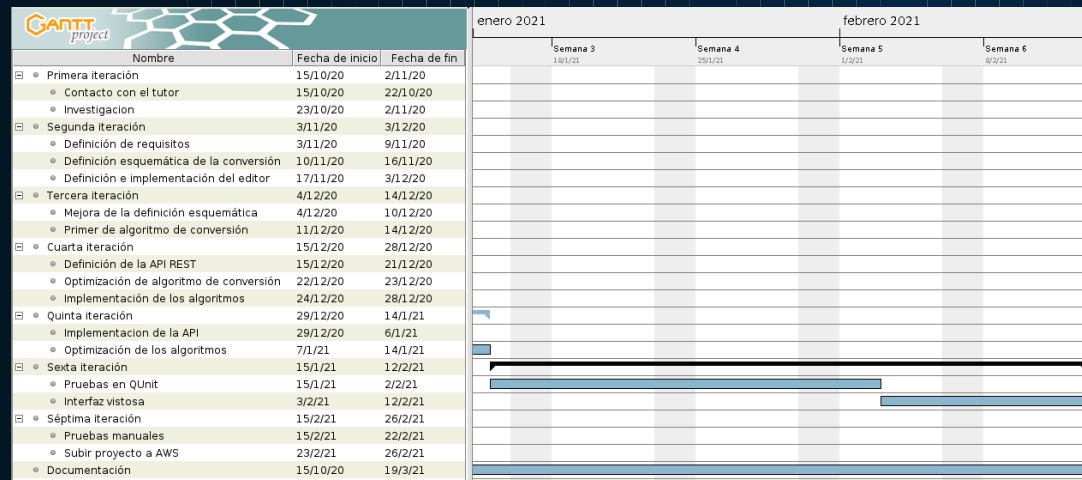




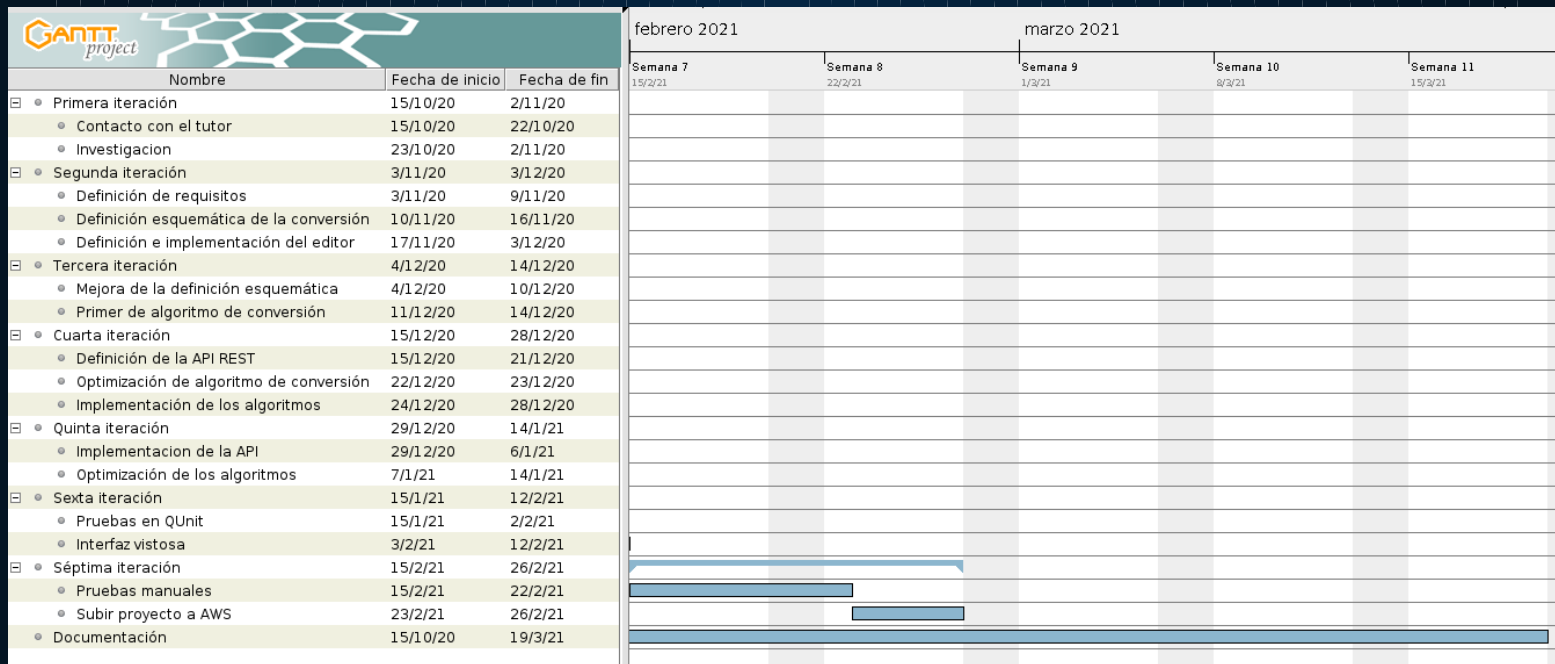
# DIAGRAMA DE GANTT



# DIAGRAMA DE GANTT



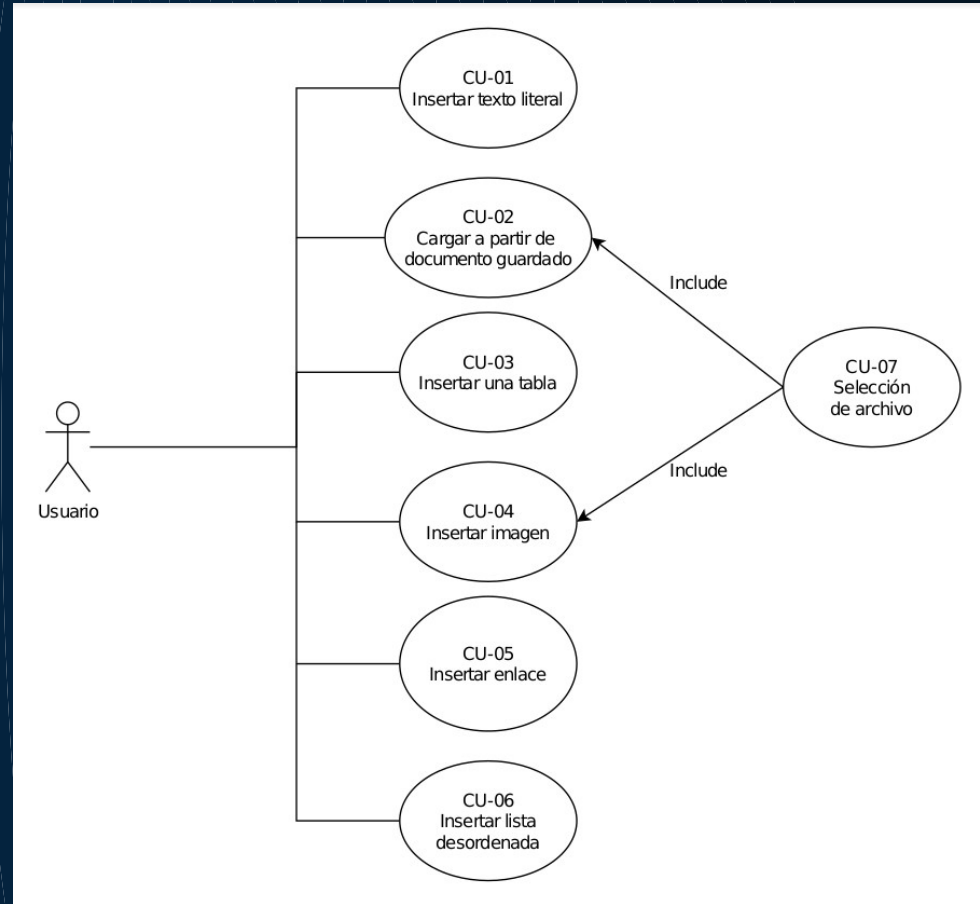
# DIAGRAMA DE GANTT





# ANÁLISIS

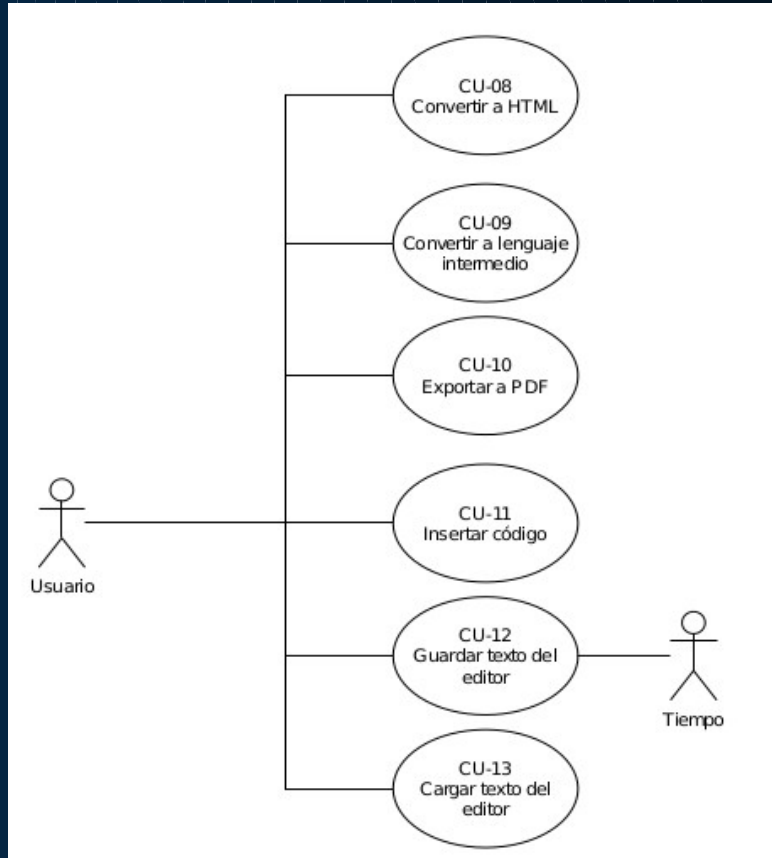
El sistema está centrado en aportar funcionalidades al usuario mediante el editor.



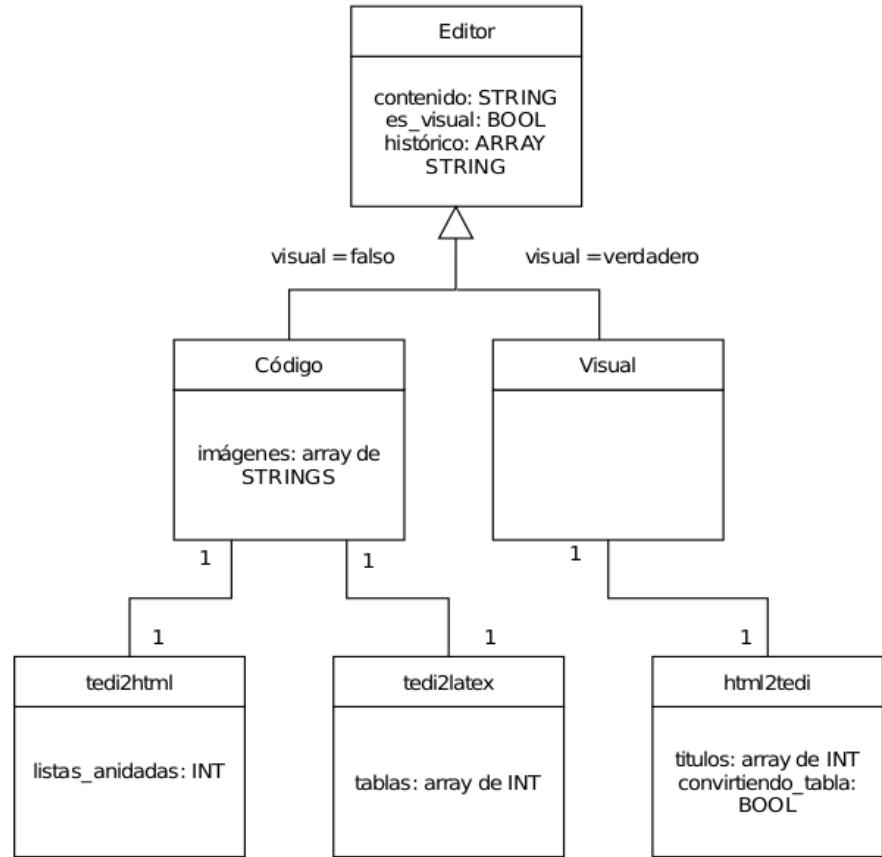
# ANÁLISIS

Tras un tiempo el texto del editor se guarda automáticamente

Se busca hacer los casos de uso más fáciles de comprender y usables



# DISEÑO



# IMPLEMENTACIÓN

---



*jQuery*



JS



PDF JS

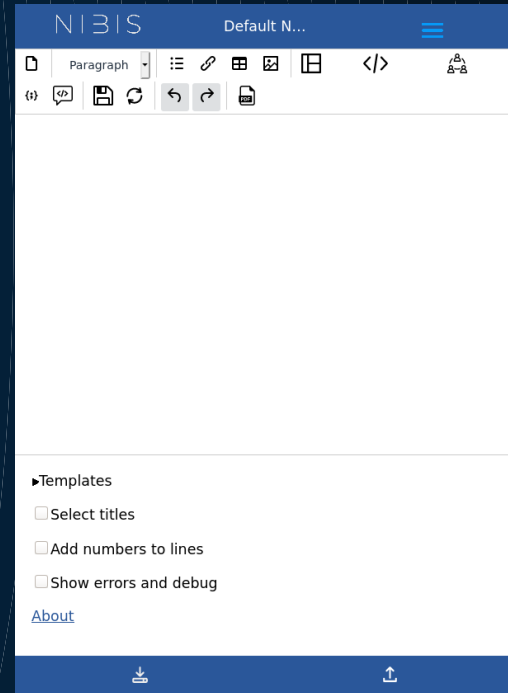
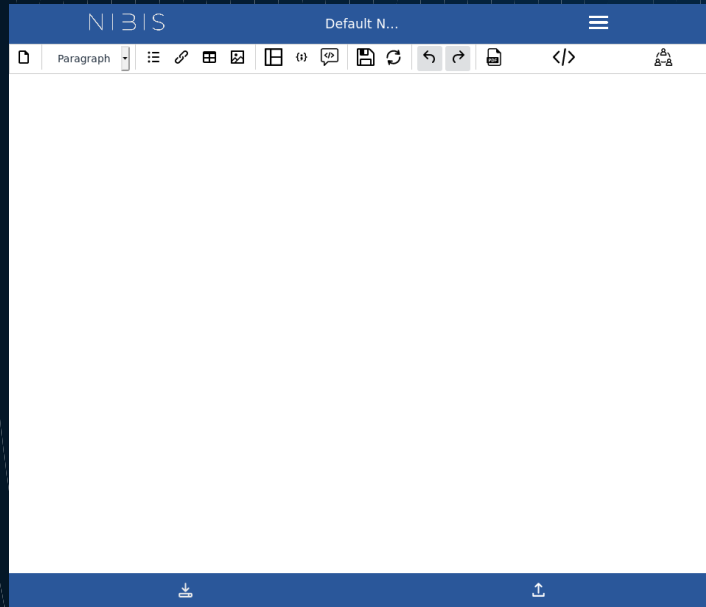
# IMPLEMENTACIÓN

---

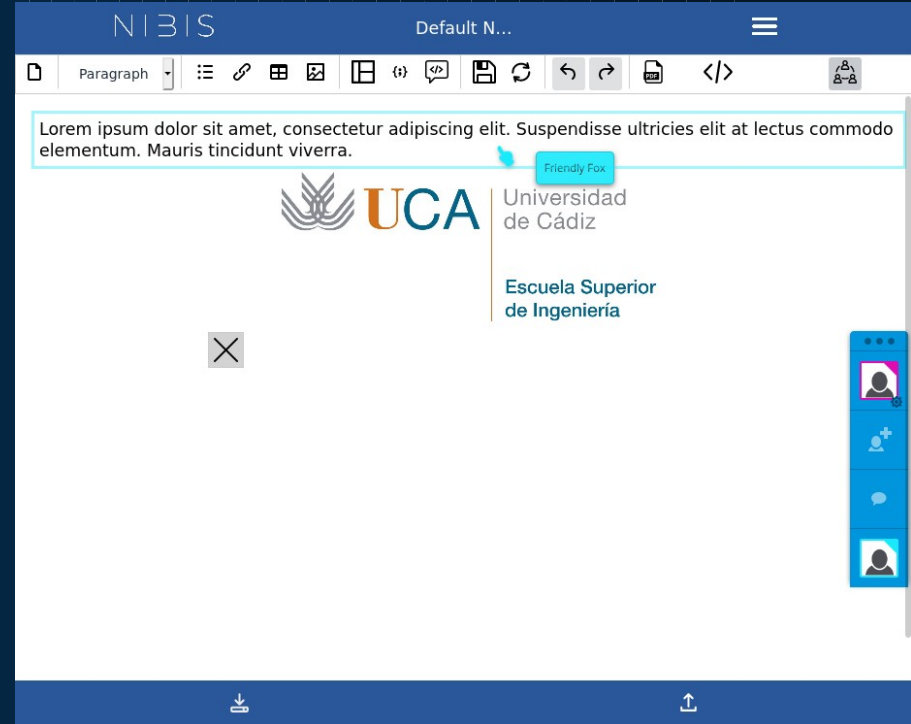
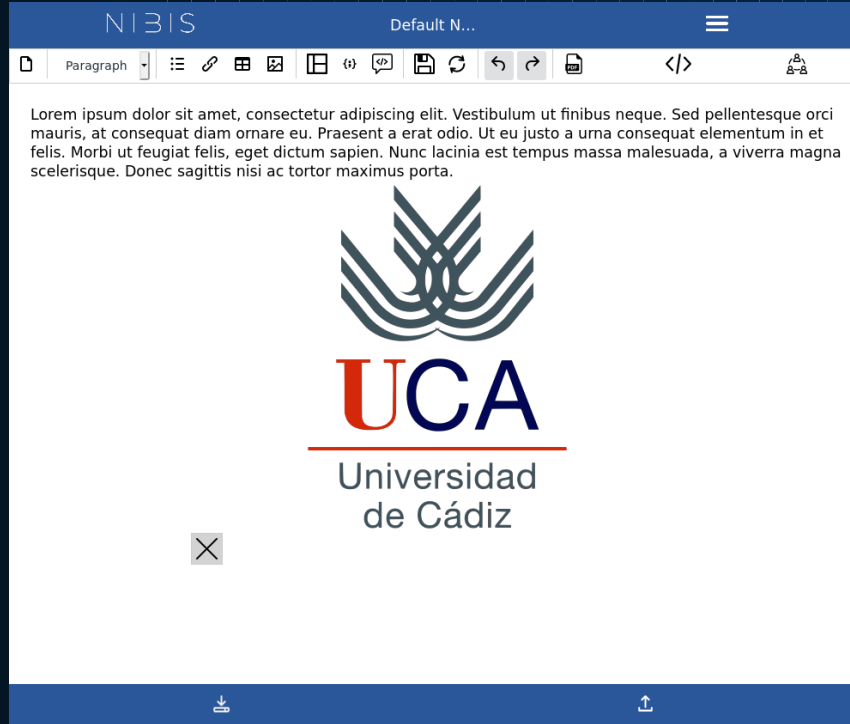
- Editor escrito desde cero en Javascript
- Conversores
  - Lenguaje intermedio a HTML
  - HTML a lenguaje intermedio
  - Lenguaje intermedio a LaTeX
- Plantillas
- Modo colaborativo

# IMPLEMENTACIÓN

- Interfaz adaptable



# IMPLEMENTACIÓN



En el proyecto se han realizado las siguientes pruebas:

- Pruebas del sistema
  - Pruebas funcionales
  - Pruebas no funcionales
- Pruebas integrales
- Pruebas unitarias

# PRUEBAS

---



☐ Hide passed tests ☐ Check for Globals ☐ No try-catch

Filter:

Go

Module:

All modules

QUnit 2.13.0; Mozilla/5.0 (X11; Linux x86\_64; rv:78.0) Gecko/20100101 Firefox/78.0

23 tests completed in 1300 milliseconds, with 0 failed, 0 skipped, and 0 todo.  
69 assertions of 69 passed, 0 failed.

1. newline: (3)	Rerun	100 ms
2. backspace: (3)	Rerun	0 ms
3. table: (3)	Rerun	100 ms
4. link: (3)	Rerun	100 ms
5. item: (3)	Rerun	100 ms
6. div: (3)	Rerun	0 ms
7. code: (3)	Rerun	0 ms
8. embed: (3)	Rerun	0 ms
9. header1: (3)	Rerun	100 ms
10. table_keybinding: (3)	Rerun	100 ms
11. link_keybinding: (3)	Rerun	0 ms
12. item_keybinding: (3)	Rerun	100 ms
13. div_keybinding: (3)	Rerun	100 ms
14. code_keybinding: (3)	Rerun	0 ms
15. embed_keybinding: (3)	Rerun	100 ms
16. header1_keybinding: (3)	Rerun	0 ms
17. firstline: convert initial line text (3)	Rerun	0 ms
18. firsttext: (3)	Rerun	100 ms
19. twolines: (3)	Rerun	0 ms
20. image: (3)	Rerun	100 ms
21. list into list: (3)	Rerun	100 ms
22. code inline: (3)	Rerun	100 ms
23. code one line: (3)	Rerun	0 ms

# PRUEBAS

# CONCLUSIONES

---

Se han alcanzado los objetivos del proyecto

Se ha puesto a prueba la capacidad de crear un sistema lo más cohesionado posible

Aprendizaje resultante:

- Trabajar con varios navegadores para obtener resultados semejantes
- Uso de herramientas como el DOM, expresiones regulares y la selección.
- Revisar todo el conocimiento anterior sobre Javascript.



# TRABAJO FUTURO

Funciones nuevas para el editor



Más lenguajes a los que convertir



Guías para facilitar el uso a usuarios

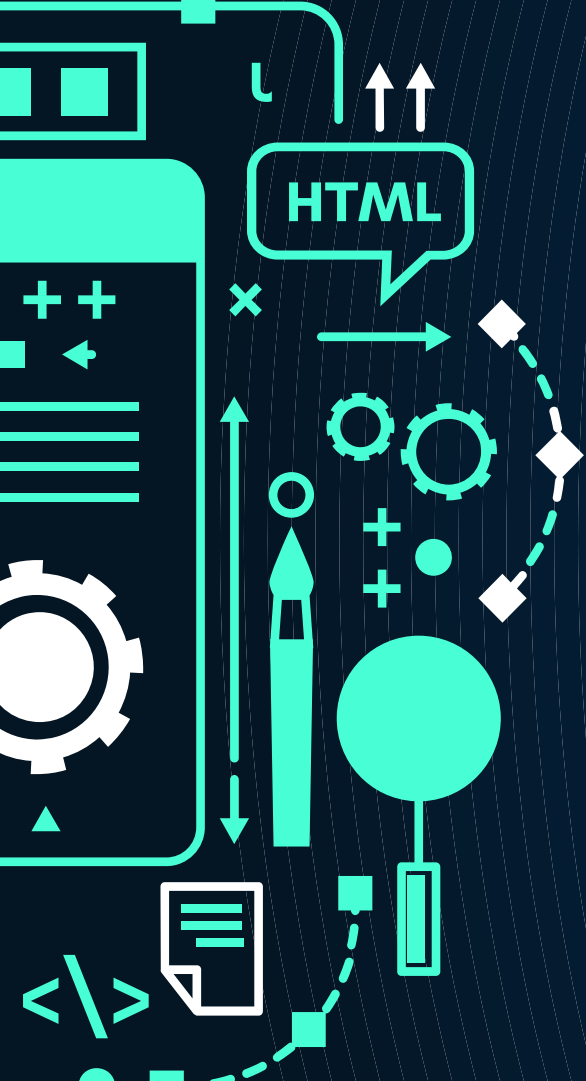


Aplicación de escritorio y para móvil



# Bibliografía

- LaTeX is NOT Easy: Creating Accessible Scientific Documents with R Markdown (2019) <http://scholarworks.csun.edu/handle/10211.3/210398>
- Marcelo Morandini,Thiago Adriano Coleti,Edson Oliveira Jr,Pedro Luiz Pizzigatti Corrêa “Considerations about the efficiency and sufficiency of the utilization of the Scrum methodology: A survey for analyzing results for development teams” Computer Science Review 39 (2021) 100314 <https://www.redalyc.org/pdf/849/84933912009.pdf>
- Universitat de Lleida, “Curso de Interacción Persona-Ordenador Basado en el Modelo de Proceso de la Ingeniería de la usabilidad y de la accesibilidad (MPlu+a)”, 2021 <https://mpiua.invid.udl.cat>



Muchas gracias  
por su atención

¿Alguna pregunta?